字典：

### 在1-3题中使用字典topHitters:该字典内容为三位棒球手姓名与

### 对应的击球次数与击中次数

topHitters={"Gehrig":{"atBats":8061,"hits":2721},"Ruth":{"atBats":8399,"hits":2873},"Willams":{"atBats":7706,"hits":2654}}

1. 编写程序，输出三位棒球手击中球的概率

topHitter.keys()

topHitter[‘Gehrig’][‘hits’]->2721/ topHitter[‘Gehrig’][‘atBats’]->8061  
2.编写程序，输出三位棒球手的平均击中球的次数

(topHitter[‘Gehrig’][‘hits’]+ topHitter[‘Ruth][‘hits’]+

topHitter[‘Willams’][‘hits’])/3  
3.编写程序，输出三位棒球手中击中球次数最多的一位 max

1. 已知一个字典包含若干员工信息（姓名和性别），请编写一个函数，删除性别为男的员工信息：  
   sinfo= {"xiaohong":0, "xiaolan":0,"xiaoming":1,"xiaobai":1}

其中1代表男性，0代表女性

For ->[‘xiaoming’,’xiaobai’]

For ->[]->del sinfo[‘xiaoming’]

1. 统计句子中重复的单词

题目要求：

重复的单词: 此处认为单词之间以空格为分隔符， 并且不包含，和 .；

用户输入一句英文句子，打印出每个单词及其重复的次数;

示例：

输入： “hello java , hello python .”

str->input()->split()->[]-for->count()->{‘’: 2}

输出：

hello 2

java 1

python 1

**函数 def func(a,b):**

**return**

1.编写函数，计算圆的面积 r->return 3.14\*r^2

2.编写函数，判断输入的三个数字是否能构成三角形的三条边

a,b,c -> a+b>c

3.编写函数, 接收一个列表(包含10个整形数 import random->random.randInt(10,200))和一个整形数k, 返回一个新列表.([],k)

函数需求:[1,2,3,4,5,6,7,8,9,0]->[4,3,2,1,0,9,8,7,6,5]

- 将列表下标k之前对应(不包含k)的元素逆序;

[::]->reverse()

- 将下标k及之后的元素逆序;

4.模拟轮盘抽奖游戏

轮盘分为三部分: 一等奖, 二等奖和三等奖;

轮盘转的时候是随机的,random.random()

      如果范围在[0,0.08)之间,代表1等奖,

      如果范围在[0.08,0.3)之间,代表2等奖,

      如果范围在[0.3, 1.0)之间,代表3等奖,

模拟本次活动1000人参加, 模拟游戏时需要准备各等级奖品的个数.{‘一等奖’：83，…}

